

CURSO Bacharelado em Engenharia Mecânica			TURMA Eng. Mecânica 4º AN		TURNO Noturno	PERÍODO LETIVO 2024.2
DISCIPLINA Algoritmos e Programação	HORÁRIO SEX 19:00 22:00 3 Aula(S)/Semana de	CH 60	PROFESSOR Antonio Wellington de Souza Silva			

Nro Aula	Data da aula	Assunto	Nro Aula	Data da aula	Assunto
001	09/08/2024	Apresentação da ementa e Algoritmo e Programação. Interagir com o discente na aplicação dos conteúdos dados e exercícios.	009	04/10/2024	Algoritmos e Programação: Variáveis, Tipos de dados, Estruturas Lógicas, Estruturas Condicionais e Estruturas de Repetição - Avaliação. Interagir com o discente na aplicação da avaliação sobre os conteúdos dados na primeira unidade do semestre.
002	16/08/2024	Representação de Algoritmos: Descrição narrativa, Fluxograma convencional e Pseudocódigos. Interagir com o discente na aplicação dos conteúdos dados e exercícios.	010	11/10/2024	Algoritmos e Programação: Variáveis, Tipos de dados, Estruturas Lógicas, Estruturas Condicionais e Estruturas de Repetição - Atividade complementar. Interagir com o discente na aplicação da atividade complementar sobre os conteúdos dados na primeira unidade do semestre.
003	23/08/2024	Linguagens de Programação: Variáveis e Tipos de dados. Interagir com o discente na aplicação dos conteúdos dados e exercícios.	011	18/10/2024	Algoritmos e Programação: Vetores. Interagir com o discente na aplicação dos conteúdos dados e exercícios.
004	30/08/2024	Algoritmos e Programação: Estruturas Lógicas e Estruturas Condicionais. Interagir com o discente na aplicação dos conteúdos dados e exercícios.	012	25/10/2024	Algoritmos e Programação: Vetores - Aplicação de exercícios. Interagir com o discente na aplicação dos exercícios sobre os conteúdos dados.
005	06/09/2024	Algoritmos e Programação: Estruturas Condicionais - Aplicação. Interagir com o discente na aplicação dos conteúdos dados e exercícios.	013	01/11/2024	Algoritmos e Programação: Vetores - Aplicação de exercícios em prática no laboratório de informática. Interagir com o discente na aplicação dos exercícios sobre os conteúdos dados em prática no laboratório de informática.
006	13/12/2024	Algoritmos e Programação: Estruturas de Repetição. Interagir com o discente na aplicação dos conteúdos dados e exercícios.	014	08/11/2024	Algoritmos e Programação: Linguagem de Programação - Python. Interagir com o discente na aplicação dos conteúdos dados e exercícios.
007	20/09/2024	Algoritmos e Programação: Estruturas de Repetição - Aplicação. Interagir com o discente na aplicação dos conteúdos dados e exercícios.	015	14/11/2024	SAEAF: III Semana Acadêmica - Tema: Engenharias e Arquitetura nas Condições Climáticas do Futuro. Interagir com o discente na participação do evento.
008	27/09/2024	Algoritmos e Programação: Variáveis, Tipos de dados, Estruturas Lógicas, Estruturas Condicionais e Estruturas de Repetição - Exercícios de revisão. Interagir com o discente na aplicação dos exercícios de revisão sobre os conteúdos dados.	016	22/11/2024	Algoritmos e Programação: Linguagens de Programação - Python: Primeiros códigos, Variáveis, Tipos de dados e Input. Interagir com o discente na aplicação dos conteúdos dados e exercícios.

Documento assinado eletronicamente

Professor: **Antonio Wellington de Souza Silva**

CPF: 249.965.215-20

Email: tony.300962@gmail.com

CURSO Bacharelado em Engenharia Mecânica		TURMA Eng. Mecânica 4° AN		TURNO Noturno	PERÍODO LETIVO 2024.2
DISCIPLINA Algoritmos e Programação	HORÁRIO SEX 19:00 22:00 3 Aula(S)/Semana de	CH 60	PROFESSOR Antonio Wellington de Souza Silva		

Nro Aula	Data da aula	Assunto	Nro Aula	Data da aula	Assunto
017	29/11/2024	Algoritmos e Programação: Linguagens de Programação - Python - Aplicação de exercícios na prática em laboratório de informática. Interagir com o discente na aplicação dos exercícios sobre os conteúdos dados no laboratório de informática.			
018	06/12/2024	Algoritmos e Programação: Vetores e Linguagens de Programação - Python - Avaliação. Integrar com o discente na aplicação da avaliação sobre os conteúdos dados na segunda unidade do semestre.			
019	13/12/2024	Algoritmos e Programação: Vetores - Atividade complementar. Interagir com o discente na aplicação da atividade complementar sobre os conteúdos dados.			
020	20/12/2024	Algoritmos e Programação: Linguagens de Programação - Python - Atividade complementar. Integrar com o discente na aplicação da atividade complementar sobre os conteúdos dados.			

Documento assinado eletronicamente

Professor: **Antonio Wellington de Souza Silva**

CPF: 249.965.215-20

Email: tony.300962@gmail.com

Host Name: b5d8dc22.virtua.com.br

BR.Bahia Time Zone: America/Bahia 2024-12-22 22:39:25.723